

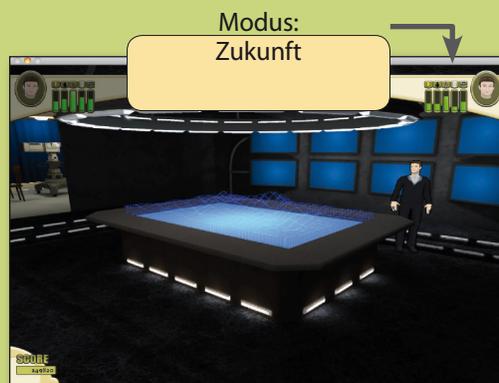
Energy4Life Europe

Beweise im Computerspiel Energy for Life, dass Du weißt, wie Energie und Ressourcen gespart werden und gewinne tolle Preise.

Spiel mit Erneuerbaren Energien



Herausforderungen lösen und Wissen generieren



Lösungen für die Zukunft in der Vergangenheit finden

Der Wettbewerb

Welche Wettbewerbe gibt es?

Energy4Life Europe mit dem Unterwettbewerb Energy4Life Thüringen

Wer kann teilnehmen?

Europaweit: SchülerInnen aller Sekundarschulen, Gymnasien und berufsbildenden Schulen
Thüringenweit: SchülerInnen ab der 5. Klasse und Berufsschüler

Wann läuft der Wettbewerb?

03. November 2011 bis 15. Februar 2012

Wie läuft der Wettbewerb?

- Spieler registrieren sich online mit Name, Adresse, Schule, Bundesland, Staat, dann können sie das Spiel herunterladen.
- Spieler können sich einloggen und das Energy for Life Computerspiel spielen.
- Die Punkte werden online gesammelt und verglichen.
- Der Spieler mit den meisten Punkten in Europa gewinnt Energy4Life Europe und der mit den meisten Punkten in Thüringen gewinnt Energy4Life Thüringen.*
- Thüringer Spieler nehmen automatisch am europäischen Wettbewerb teil.

Welche Preise gibt es zu gewinnen?

Europaweit: Die Hauptpreise sind eine Reise zur Energy for Life Konferenz am 15. und 16. März 2012 nach Madrid und ein Computer.
Thüringenweit: Eine Vielzahl toller Preise rund um die Erneuerbaren Energien. Der Hauptgewinn in Thüringen ist ein I-Pad

Wer schreibt den Thüringer Wettbewerb aus?

LV Thüringen der Deutschen Gesellschaft für Sonnenenergie DGS e.V., Thüringer Energie- und GreenTech-Agentur (ThEGA), SolarInput e.V.

Wer schreibt den Europäischen Wettbewerb aus?

Das Energy for Life Team
Deutsche Gesellschaft für Sonnenenergie e.V.
Ecología y Desarrollo - Ecodes (Spanien)
Istituto Oikos Onlus (Italien)
Oikos Cooperação e Desenvolvimento (Portugal)
www.energie-ist-entwicklung.de/spiel

*Theoretisch kann ein Spieler den Wettbewerb in Thüringen und Europa gewinnen, wenn er die meisten Punkte in beiden Regionen hat.

Worum geht's bei dem Energy for Life Computerspiel?

Es ist das Jahr 2031 und die 36 Jahre alte Hauptfigur des Spieles ist neu gewählte/r Gouverneur bzw. Gouverneurin seines/ihres Landes geworden. Sie stellt fest, dass sie nicht in der Lage ist, die Energieprobleme des Landes zu lösen und bedauert ihren verschwenderischen Umgang mit Energie in ihrer Jugend und ihr fehlendes Wissen zur Lösung der aktuellen Energieprobleme. Da bekommt die Hauptfigur die einmalige Chance, 20 Jahre in der Zeit zurückzureisen und ihre Vergangenheit zu ändern. Zurück in der Vergangenheit ist die Hauptfigur das größere Kind in einer Familie mit zwei Kindern. Sie kann mit Hilfe verschiedener Herausforderungen (Dialoge, Puzzle, Aufgaben) den Energiekonsum ihres Elternhauses optimieren, Punkte sammeln und so lernen, die Energieprobleme der Zukunft zu lösen. Sie lernt, die richtigen Antworten bei den Pressekonferenzen zu geben, die Minister richtig zu beraten, die Ressourcen des Landes effizient einzusetzen und in Energiefragen besser mit den Nachbarländern zusammenzuarbeiten. Hierdurch sammelt sie Punkte. Dabei kann die Figur jederzeit von einer zur anderen Zeitebene wechseln.



Unser Tipp! Der Wettbewerb - "Aktivste Solarschule Deutschlands"



Was ist die Aufgabe? Aufgabe ist es, ab dem Schuljahr 2011/2012 Aktivitäten zur Solarenergie in der Schule zu planen, zu dokumentieren und möglichst auch umzusetzen. Hierbei sind der Kreativität keine Grenzen gesetzt.

Wer kann teilnehmen? SchülerInnen aller Sekundarschulen, Gymnasien und berufsbildenden Schulen.

Wie nimmt man teil? Um bei dem Wettbewerb mitzumachen, müssen Sie Ihre Schule einfach bis zum 30.11.2011 unter www.solarenergie-macht-schule.de anmelden.

Welche Bewertungskriterien spielen eine Rolle? Die eingereichten Arbeiten werden nach den folgenden wesentlichen Kategorien beurteilt: Aktionen/Veranstaltungen in der Schule, Integration in den Unterricht, Kooperation zu anderen Akteuren, Ideenvielfalt, Qualität

Anmeldefrist: 30. November 2011, www.solarenergie-macht-schule.de

